

Пользовательское соглашение проекта ZLP (zlp.onl)

Актуально с: 25.07.2025

Настоящее Соглашение регулирует порядок доступа к Minecraft-серверу **ZLP** (далее — "Сервер", "Проект"), а также условия участия, пожертвований и взаимодействия с администрацией.

1. Общие положения

1.1. Сервер ZLP является приватным Minecraft-сервером, предназначенным для ограниченного круга пользователей.

1.2. Доступ к Серверу возможен только при наличии **проходки**, которая может быть предоставлена в качестве благодарности за добровольную поддержку проекта через сторонние платформы:

— **УЕБОТ** (<https://ue.bot/>)

— **Boosty** (<https://boosty.to/>)

(далее совместно — "Платформы")

1.3. Использование Сервера означает полное согласие Пользователя с условиями настоящего Соглашения и **Правилами сервера**, размещёнными по ссылке:

<https://docs.google.com/document/d/1E32vJQMLAL3n-aVCRiAH580OZ1QrcIPGubQ4qUKgLU8/edit?tab=t.0#heading=h.v74z8pky2aye>

1.4 Настоящее Соглашение является **публичной офертой** в понимании ст. 435–437 Гражданского кодекса РФ. Продолжение использования Сервера или внесение пожертвования означает акцепт настоящего Соглашения.

2. Пожертвования и бонусы

2.1. Все платежи через **Платформы** являются добровольными пожертвованиями, направленными на поддержку и развитие проекта.

2.2. Пожертвования не являются оплатой за услуги или товары, и не создают обязательств у **Администрации**.

2.3. Пользователь может получить внутриигровой доступ или бонусы в ответ на пожертвование, исключительно как форму благодарности. Предоставление бонусов не гарантируется и

осуществляется на усмотрение **Администрации**.

2.4. Условия предоставления бонусов могут быть изменены или отменены без предварительного уведомления.

2.5. Все вопросы, связанные с оплатой и возвратами, регулируются правилами соответствующих **Платформ**.

2.6. **Пользователь** подтверждает, что ему исполнилось 14 лет, либо он действует с согласия законного представителя.

2.7. Любые формы передачи внутриигровых предметов, валюты или бонусов за реальные деньги между игроками запрещены.

Нарушение может привести к ограничению доступа без возврата пожертвований.

3. Ответственность

3.1. Сервер предоставляется "как есть". **Администрация** не несёт ответственности за сбои, баги, потерю данных, недоступность сервера и другие технические или игровые последствия.

3.2. Нарушение **Правил сервера** может повлечь за собой ограничение доступа без возврата пожертвования.

3.3. Незнание правил не освобождает от ответственности.

3.4. **Администрация** оставляет за собой право в любой момент изменить условия доступа, игровые механики и содержание настоящего **Соглашения**.

3.5. Действия уполномоченных модераторов считаются действиями **Администрации**. Жалобы на действия модераторов рассматриваются по усмотрению **Администрации**.

3.6. На сервере могут применяться автоматические меры наказания (например, мут или бан) в случае срабатывания античита или фильтров. Ответственность за корректность их работы несёт **Администрация**, однако такие меры не подлежат обязательному пересмотру.

3.7. Аккаунты могут быть заблокированы бессрочно в случае серьёзных нарушений правил, без возможности восстановления доступа и без возврата пожертвований.

4. Конфиденциальность

4.1. Проект **ZLP** не осуществляет сбор персональных данных. Все действия, связанные с платежами и возможной обработкой данных, происходят исключительно через **Платформы** (Уе.бот, Boosty) в соответствии с их политиками конфиденциальности.

4.2. Сайт проекта носит информационный характер и не осуществляет авторизацию или обработку пользовательских данных.

4.3. На сервере может использоваться внутриигровая голосовая связь (модификация Simple Voice Chat). Её использование является **опциональным**. Передача голосовых данных осуществляется напрямую между игроками. Администрация **не записывает, не хранит и не передаёт** аудио информацию третьим лицам.

4.4. При регистрации через Telegram-бота могут собираться и храниться технические данные, такие как Telegram ID и никнейм, исключительно для авторизации на сервере и управления доступом. Эти данные не передаются третьим лицам и не используются в коммерческих целях.

5. Античит и проверка клиента

5.1. На сервере используется античит-система, которая может:

- осуществлять визуальный просмотр окна **Minecraft**;
- просматривать содержимое директории установки **Minecraft** (включая mods, resourcepacks, logs и др.).

5.2. Просмотр ограничен только файлами и окнами, связанными с **Minecraft**.

5.3. Античит не осуществляет запись, копирование или передачу информации третьим лицам.

5.4. Используя **Сервер, Пользователь** даёт своё добровольное согласие на такие проверки исключительно в целях поддержания честной игровой среды.

5.5. В рамках работы сервера может осуществляться логирование действий игроков в клиентской среде (включая игровые ники и активность в модах) без хранения персональных данных.

6. Заключительные положения

6.1. Использование проекта осуществляется на добровольной основе. Все действия **Пользователя** регулируются настоящим соглашением, а при необходимости — применимым законодательством Российской Федерации.

6.2 Проект может временно ограничивать или приостанавливать доступ, а также запускать ивенты, режимы с отдельными условиями доступа и правилами. Такие изменения не подлежат отдельному уведомлению и не являются основанием для возврата пожертвований.

6.3. Актуальная версия **Соглашения** всегда доступна на официальных ресурсах проекта.

6.4. Проект может проводить конкурсы, розыгрыши и игровые активности. Все такие мероприятия являются добровольными, некоммерческими и не создают юридических обязательств у **Администрации**. Условия участия публикуются отдельно.

7. Токены и внутриигровые механики

7.1. Поддержка проекта через **Платформы** может сопровождаться выдачей уникального ключа (токена), который **Пользователь** может активировать с помощью команды /redeem в игре.

7.2. Активация токена может предоставить **Пользователю** внутриигровую валюту или доступ, однако такая выдача является формой благодарности и не носит гарантированного характера.

7.3. Вся внутриигровая валюта, включая токены, **не имеет денежной стоимости**, не подлежит возврату или обмену и используется исключительно в рамках игрового процесса.

7.4. Попытки обхода, дублирования или несанкционированного использования токенов могут привести к блокировке аккаунта без права на возврат пожертвований.

